

科 目 名		学年		
プログラミング演習 IA : Programming Practice IA		2B		
教 員 名		荒川 正幹 : ARAKAWA Masamoto, 二木 映子 : NIKI Eiko		
単 位	授 業 時 間	科 目 区 分	授 業 形 態	学 修 単 位
1	90分×15回	履修	演習・前期	—
授 業 概 要	プログラミング論 IAと連動して、C言語を用いたプログラミングの基礎を学ぶ。C言語の基本データ型、制御構造、関数を中心に、プログラミングに必要な論理的思考能力を身に付ける			
	到 達 目 標	評 価 方 法		
(1) C言語の文法が理解できる (2) 基本的なアルゴリズムが理解できる (3) C言語でプログラムを作成できる		レポート 100 %		
学 習 ・ 教 育 目 標	(B)	JABEE基準1(1)	—	
授 業 計 画	回	項 目	内 容	
	第1	開発環境	Linuxコマンド、プログラムのコンパイル・実行方法	
	第2	開発環境	テキストエディタの使用法	
	第3	データ表現	基本データ型	
	第4	式	式と演算子	
	第5	制御構造	制御の流れ	
	第6	制御構造	条件判断処理	
	第7	制御構造	条件判断処理	
	第8	中間まとめ	中間まとめ	
	第9	制御構造	ループ処理	
	第10	制御構造	ループ処理	
	第11	制御構造	条件分岐、条件演算子	
	第12	関数	関数の定義・宣言	
	第13	関数	標準ライブラリ関数	
	第14	関数	再帰関数	
	第15	まとめ	まとめ、授業評価アンケート	
自学自習の内容		教科書を読み内容を理解する		
関連科目				
教科書		改定新版 よくわかるC言語 (長谷川聡、近代科学社)		
参考書				
授業評価・理解度		最終回に授業評価アンケートを行う		
副担当教員				
備考				