

科 目 名		学年	
経営情報学特別演習：Practice in Management Information		5B	
教 員 名 経営情報学科各教員			
単位	授業時間	科目区分	授業形態
2	180分×15回	必修	演習・前期
学修単位	-		
授業概要	卒業研究と補完的な科目であり、各教員に配属され、自身の研究課題の基礎となる知識を修得する。具体的には、論文講読や情報検索による関連研究の調査、システム開発に必要な基盤技術の調査などが挙げられる。これらの調査結果と自らの取り組む研究課題との関連を明確化し、卒業研究に反映させる。また、指導教員とのディスカッションを通して、研究課題の深い理解や新たな課題の発見を目指す。		
到達目標		評価方法	
(1)関連研究や基盤技術等の調査に対して積極的・自主的に取り組むことができる。 (2)関連研究や基盤技術等の内容および自身の研究課題との関連を報告書にまとめることができる。		評価方法は、(1)課題への取り組み、(2)報告書で評価する。評価配分は、(1)30%、(2)70%とする。	
学習・教育目標	(A)③	JABEE基準1(1)	(d)-(1)
授 業 計 画	回	項 目	内 容
		研究室名	テーマ名
		伊藤研究室	1. 経営の基本問題 2. 経営における情報の役割と問題点 3. 経営と情報の融合
		内田研究室	1. ビジネスゲームの開発 2. 教育支援システムの研究 3. 情報システムの開発
		武藤研究室	1. ソーシャルブックマークのWebコンテンツの推薦 2. Webデータの要約による専門用語辞書の自動構築
		松野研究室	1. 企業間関係における情報ネットワークの役割の分析 2. ISアウトソーシングに関する理論的・実証的研究
		岸川研究室	1. 公的統計を援用した地域の基礎的マーケティング 2. サプライチェーンマネジメントに関する研究 3. 複雑系理論の経済現象への適用に関する研究
		田川研究室	1. 会計学研究における統計手法の利用 2. 会計事例研究 3. 環境会計
		朴研究室	1. 資源ベースの経営戦略論 2. はじめての統計学 3. 社会ネットワーク分析の基礎
		荒川研究室	1. 人工知能 2. 統計的データ解析 3. パズルプログラミング
		二木研究室	e-Learningシステムの開発
		狭間研究室	1. マネジメントゲーム関連の資料収集 2. 経営工学手法に関する文献講読と論文調査
	自学自習の内容		
関連科目	経営情報研究ゼミ		
教科書			
参考書			
授業評価・理解度	最終回到授業評価アンケートを行う。		
副担当教員			
備考			