

科 目 名		学年	
プログラミング論 IB : Programming IB		2B	
教 員 名		荒川 正幹: ARAKAWA Masamoto, 中岡 伊織: NAKAOKA Iori, 二木 映子: NIKI Eiko	
単 位	授 業 時 間	科 目 区 分	授 業 形 態
1	90分×15回	履修	講義・後期
学 修 単 位			
-			
授 業 概 要			
プログラミング演習 IBと連動して、C言語を用いたプログラミングの基礎を学ぶ。配列、ポインタ、ファイル操作、構造体などに加え、プログラム作成に必要な基本的アルゴリズムについて学ぶ			
到 達 目 標		評 価 方 法	
(1) C言語の文法が理解できる (2) 基本的なアルゴリズムが理解できる (3) C言語でプログラムを作成できる		中間試験 50 % 期末試験 50 %	
学 習 ・ 教 育 目 標		(B) JABEE基準1(1)	
-		-	
授 業 計 画	回	項 目	内 容
	第1	配列	配列の宣言と定義
	第2	配列	配列の使用法
	第3	配列	多次元配列
	第4	配列	文字列と配列
	第5	ポインタ	ポインタの基礎
	第6	ポインタ	配列とポインタ
	第7	ポインタ	関数とポインタ
	第8	中間試験	中間試験
	第9	構造体	構造体の基礎
	第10	構造体	構造体配列
	第11	ファイル入出力	ファイル入出力法
	第12	最終課題	指定した課題について、アルゴリズムの考案、仕様設計、プログラミングを行う
	第13	最終課題	指定した課題について、アルゴリズムの考案、仕様設計、プログラミングを行う
	第14	最終課題	指定した課題について、アルゴリズムの考案、仕様設計、プログラミングを行う
第15	まとめ	まとめ、授業評価アンケート	
自 学 自 習 の 内 容		教科書を読み内容を理解する	
関 連 科 目			
教 科 書		やさしいC, 高橋 麻奈, ソフトバンククリエイティブ	
参 考 書			
授 業 評 価 ・ 理 解 度		最終回に授業評価アンケートを行う	
副 担 当 教 員			
備 考			