

科 目 名			学年
プログラミング演習 IB : Programming Practice IB			2B
教 員 名			荒川 正幹: ARAKAWA Masamoto, 中岡 伊織: NAKAOKA Iori, 二木 映子: NIKI Eiko
単 位	授業時間	科目区分	授業形態
1	90分×15回	履修	演習・後期
学修単位			
-			
授業概要	プログラミング論 IBと連動して、C言語を用いたプログラミングの基礎を学ぶ。配列、ポインタ、ファイル操作、構造体などに加え、プログラム作成に必要な基本的アルゴリズムについて学ぶ		
	到達目標		評価方法
(1) C言語の文法が理解できる (2) 基本的なアルゴリズムが理解できる (3) C言語でプログラムを作成できる		レポート 100 %	
学習・教育目標		(B)	JABEE基準1(1)
		-	
授 業 計 画	回	項 目	内 容
	第1	配列	配列の宣言と定義
	第2	配列	配列の使用法
	第3	配列	多次元配列
	第4	配列	文字列と配列
	第5	ポインタ	ポインタの基礎
	第6	ポインタ	配列とポインタ
	第7	ポインタ	関数とポインタ
	第8	中間まとめ	中間まとめ
	第9	構造体	構造体の基礎
	第10	構造体	構造体配列
	第11	ファイル入出力	ファイル入出力法
	第12	最終課題	指定した課題について、アルゴリズムの考案、仕様設計、プログラミングを行う
	第13	最終課題	指定した課題について、アルゴリズムの考案、仕様設計、プログラミングを行う
	第14	最終課題	指定した課題について、アルゴリズムの考案、仕様設計、プログラミングを行う
第15	まとめ	まとめ、授業評価アンケート	
自学自習の内容		教科書を読み内容を理解する	
関連科目			
教科書		やさしいC, 高橋 麻奈, ソフトバンククリエイティブ	
参考書			
授業評価・理解度		最終回に授業評価アンケートを行う	
副担当教員			
備考			