	科	目 名		学年			
プログラミン	3B						
教 員	NIKI Eiko						
単位	授業時間	科目区分	授業形態	学修単位			
1	90分×15回	履修	講義·前期	_			
プログラミング論 I で習得したプログラミング能力を基礎として、Java							

プログラミング論 I で習得したプログラミング能力を基礎として、Java 言語の基本的な文法や操作方法について学習を進め、プログラマが修得すべき基本的なプログラミング能力を確実なものとしていく。そのためまず、今日のプログラマの必須知識であるオブジェクト指向の概念を理解するとともに実際のプログラミング技法について学ぶ。

## 到達目標 評価方法

		到i	達 目	標		評 価 方 法		
(1)オブジェクト指向の概念について説明できる。 (2)Javaの基本的な文法が説明できる。 (3)さまざまなアルゴリズムをJavaプログラムとして実現できる。								
学	₽習∙教育	育目標		(B)	JAB	EE基準1(1)		
	回	項	目			内容		
	第1	授業の 意義	目的と	Java 🗏	Java言語を学ぶ目的と意義について説明する。			
	第2	オブジ: 向	ェクト指	オブジ	オブジェクト指向の概念			
	第3	Java言 要(1)	語の概	吾の概 C言語とJava言語の比較				
	第4	Java言 要(2)	語の概	の概 Java言語の開発手順				
授	第5	Java言 法(1)	語の文	言語要	言語要素			
	第6	Java言 法(2)	語の文	変数と	変数と定数			
業	第7	Java言 法(3)	Java言語の文 演算子					
	第8	中間まとめ		中間ま	中間まとめとして試験を実施する。			
計	第9	Java言語の文 法(4)		制御文	制御文(分岐)			
	第10	Java言語の文 法(5)		制御文	制御文(反復)			
画	第11	Java言語の文 法(6)		配列	配列			
	第12	Java言語の基 礎(1)		アプレ	アプレットとアプリケーション			
	第13	Java言語の基 礎(2)		クラス.	クラス、オブジェクト、インスタンス			
	第14	Java言語の基 礎(3)		継承	継承			
	第15	まとめ			全体の学習事項のまとめを行う。また、授業評価 アンケートを行う。			
自学自習の内容 宿題を認								
関連科目プログ		プログラ	ラミング論 [ ]	ミング論Ⅰ、プログラミング演習Ⅰ、プログラミング演習ⅡA				
	教科	書	_	訂 新Java言語入門 ビギナー編(林晴比古著・ソフトバンク)				
	•••	書		以前 利口はなる音のハー」 にイナー が無いかい 日 に ロ 名・ノンドハンノ) 基礎から学ぶJavaプログラミング(電子開発学園衛星教育センター教材開発グループ編者・エスシーシー)				
授業評価·理解度		最終	最終回に授業評価アンケートを行う。					
副担当教員								
	備 考			lebで補足資料を提示する。 ※授業を欠席した場合は、次回までに欠席した授業内容を自習しておくこと。				