

科目名		学年	単位	授業時間	科目区分	授業形態	学修単位
経営情報学専門演習Ⅱ: Seminar in Management InformationⅡ		4B	2	90分×30回	必修	演習・通年	—
教員名		荒川 正幹: ARAKAWA Masamoto, 武藤 義彦: MUTO Yoshihiko					
授業概要	経営情報学に関連するテーマを各自が設定し、そのテーマに沿ったプログラムを作成する。テーマの設定、仕様の策定、プログラミング、テスト・デバッグという一連のプロセスを経験することで、システムを構築する力を養う。また、システム構築のために必要な基礎知識を学習し、プログラミング能力を向上させるための演習を行う。						
到達目標				評価方法			
(1) C言語およびJava言語が理解できる (2) プログラム仕様書が作成できる (3) 仕様書に沿ったプログラムが作成できる				レポート 100%			
学習・教育目標		(B)①	JABEE基準1(1)		(c)		
授 業 計 画	回	項目	内 容	回	項目	内 容	
	第1	小テスト	C言語、Java言語に関する小テスト	第16	概要説明	課題の趣旨を説明	
	第2	概要説明	演習の趣旨を説明	第17	演習	テーマ設定	
	第3	C言語	C言語の基礎(開発環境、変数、関数、繰り返し処理、分岐処理)	第18	演習	テーマ設定	
	第4	C言語	ポインタ、構造体、ライブラリ、ファイル操作	第19	演習	概念設計	
	第5	C言語	プログラミング演習	第20	演習	詳細設計	
	第6	C言語	プログラミング演習	第21	演習	仕様書の作成	
	第7	C言語	プログラミング演習	第22	演習	仕様書の作成	
	第8	C言語	プログラミング演習	第23	演習	プログラミング・テスト・デバッグ	
	第9	Java言語	Java言語の基礎(開発環境、変数、関数、繰り返し処理、分岐処理、クラス)	第24	演習	プログラミング・テスト・デバッグ	
	第10	Java言語	オブジェクト指向プログラミング、クラスライブラリ	第25	演習	プログラミング・テスト・デバッグ	
	第11	Java言語	プログラミング演習	第26	演習	プログラミング・テスト・デバッグ	
	第12	Java言語	プログラミング演習	第27	演習	プログラミング・テスト・デバッグ	
	第13	Java言語	プログラミング演習	第28	演習	レポート作成	
	第14	Java言語	プログラミング演習	第29	演習	レポート作成	
第15	まとめ	前期のまとめ	第30	まとめ	まとめ、授業評価アンケート		
自学自習の内容	自己設定テーマについて、webなどで既往の研究等を調査する						
関連科目							
教科書							
参考書	やさしいC、高橋 麻奈、ソフトバンククリエイティブ; 新Java言語入門 ビギナー編、林晴比古、ソフトバンククリエイティブ						
授業評価・理解度	最終回に授業評価アンケートを行う						
副担当教員							
備考							