科　目　名				学年
プログラミング論 IA　:　Programming IA				2B
教　員　名	荒川 正幹：ARAKAWA Masamoto, 中岡 伊織：NAKAOKA Iori, 二木 映子：NIKI Eiko			
単位	授業時間	科目区分	授業形態	学修単位
1	90分×15回	履修	演習・前期	ー

授業概要	プログラミング演習 IAと連動して、C言語を用いたプログラミングの基礎を学ぶ。C言語の基本データ型、制御構造、関数を中心に、プログラミングに必要な論理的思考能力を身に付ける。

到　達　目　標	評　価　方　法
（1）C言語の文法が理解できる （2）基本的なアルゴリズムが理解できる （3）C言語でプログラムを作成できる	中間試験　50 % 期末試験　50 %

学習・教育目標	（B）	JABEE基準1（2）	ー

授業計画

回	項　目	内　容
第1	プログラムとは	プログラミングの概要
第2	C言語とは	C言語の概要
第3	データ表現	基本データ型
第4	式	式と演算子
第5	制御構造	制御の流れ
第6	制御構造	条件判断処理
第7	制御構造	条件判断処理
第8	中間試験	中間試験
第9	制御構造	ループ処理
第10	制御構造	ループ処理
第11	制御構造	条件分岐、条件演算子
第12	関数	関数の定義・宣言
第13	関数	標準ライブラリ関数
第14	関数	再帰関数
第15	まとめ	まとめ、授業評価アンケート

自学自習の内容	教科書を読み内容を理解する
関連科目	
教　科　書	やさしいC, 高橋 麻奈, ソフトバンククリエイティブ
参　考　書	
授業評価・理解度	最終回に授業評価アンケートを行う
副担当教員	
備　考	