

科目名		プログラミング論 IB (Programming IB)							
学年	学科(コース)	単位数		必修/選択	授業形態	開講時期	総時間数		
第2学年	経営情報学科	履修	1単位	—	演習	後期 90分/週	30時間		
担当教員		【常勤】荒川 正幹, 二木 映子, 中岡 伊織							
学習到達目標									
科目の到達目標レベル	(1) C言語の文法が理解できる (2) 基本的なアルゴリズムが理解できる (3) C言語でプログラムを作成できる C言語を用いたプログラミングの基礎を学ぶ。 C言語の基本データ型、制御構造、関数を中心に、 プログラミングに必要な論理的思考能力を身に付ける。								
学習・教育目標	(B)	JABEE基準1(2)		—					
関連科目, 教科書および補助教材									
関連科目									
教科書	「やさしいC」高橋 麻奈 著 (ソフトバンククリエイティブ)								
補助教材等									
達成度評価 (%)									
評価方法 指標と評価割合	中間試験	期末・ 学年末 試験	小テスト	レポート	口頭 発表	成果品	ポート フォリオ	その他	合計
総合評価割合	50	50							100
知識の基本的な理解 【知識・記憶、理解レベル】	◎	◎							
思考・推論・創造への 適用力 【適用、分析レベル】	◎	◎							
汎用的技能 【 】									
態度・志向性(人間力) 【 】									
総合的な学習経験と 創造的思考力 【 】									
学習上の留意点および学習上の助言									
予習として教科書を読んでおくこと。									

授 業 の 明 細

回	授業内容	到達目標	自学自習の内容 (予習・復習)
1	関数	関数について理解する。	予習・復習
2	関数	関数について理解する。	予習・復習
3	関数	関数について理解する。	予習・復習
4	関数	関数について理解する。	予習・復習
5	ポインタ	ポインタについて理解する。	予習・復習
6	ポインタ	ポインタについて理解する。	予習・復習
7	ポインタ	ポインタについて理解する。	予習・復習
8	中間まとめ	これまでの学習内容を理解する。	予習・復習
9	構造体	構造体について理解する。	予習・復習
10	構造体	構造体について理解する。	予習・復習
11	構造体	構造体について理解する。	予習・復習
12	ファイル入出力	ファイル入出力について理解する。	予習・復習
13	最終課題	指定した課題についてプログラムを作成する。	予習・復習
14	最終課題	指定した課題についてプログラムを作成する。	予習・復習
15	最終課題	指定した課題についてプログラムを作成する。	予習・復習
総 授 業 時 間 数			30 時間