

科目名		プログラミング論 III (Programming III)							
学年	学科(コース)	単位数		必修/選択	授業形態	開講時期	総時間数		
第4学年	経営情報学科	学修	1単位	必修	演習	後期 100分/週	45時間		
担当教員		【常勤】荒川 正幹							
学習到達目標									
科目の到達目標レベル	代表的なデータ構造とアルゴリズムを学び、C言語やJava言語によって実装する能力を身につける。 (1) 主なデータ構造とアルゴリズムが理解できる (2) データ構造をプログラムとして実装できる (3) 各アルゴリズムの特徴を説明できる								
学習・教育目標	(D)①	JABEE基準1(2)			(d)-(3)				
関連科目, 教科書および補助教材									
関連科目	プログラミング論IA・IB、プログラミング論IIA・IIB								
教科書	「あるごりずむ」広瀬 貞樹 著 (近代科学社)								
補助教材等									
達成度評価 (%)									
評価方法 指標と評価割合	中間試験	期末・学年末試験	小テスト	レポート	口頭発表	成果品	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合				100					100
知識の基本的な理解 【知識の基本的な理解】				◎					
思考・推論・創造への適用力 【適用、分析レベル】				◎					
汎用的技能 【 】									
態度・志向性(人間力) 【 】									
総合的な学習経験と創造的思考力 【 】									
学習上の留意点および学習上の助言									
C言語およびJava言語を用いたプログラミングについて理解しておくこと。									

授業の明細			
回	授業内容	到達目標	自学自習の内容 (予習・復習)
1	概要説明	計算量について理解する。	予習・復習
2	データ構造	スタックやキューについて理解する。	予習・復習
3	演習	スタックやキューについて理解する。	予習・復習
4	演習	スタックやキューについて理解する。	予習・復習
5	ソートング	ソートングアルゴリズムを理解する。	予習・復習
6	演習	ソートングアルゴリズムを理解する。	予習・復習
7	演習	ソートングアルゴリズムを理解する。	予習・復習
8	中間まとめ	これまでの内容を理解する。	予習・復習
9	探索	探索のアルゴリズムを理解する。	予習・復習
10	演習	探索のアルゴリズムを理解する。	予習・復習
11	演習	探索のアルゴリズムを理解する。	予習・復習
12	文字列マッチング	文字列マッチングについて理解する。	予習・復習
13	演習	文字列マッチングについて理解する。	予習・復習
14	演習	文字列マッチングについて理解する。	予習・復習
15	まとめ	これまでの内容を理解する。	予習・復習
総学習時間数			45 時間
講義			25 時間
自学自習			20 時間