

科目名		経営情報学専門演習 II (Seminar in Management Information II)							
学年	学科(コース)	単位数		必修/選択	授業形態	開講時期	総時間数		
第4学年	経営情報学科	学修	2単位	必修	演習	通年 100分/週	90時間		
担当教員		【常勤】荒川 正幹, 【常勤】武藤 義彦							
学習到達目標									
科目の到達目標レベル	(1) C言語およびJava言語が理解できる (2) プログラム仕様書が作成できる (3) 仕様書に沿ったプログラムが作成できる								
	経営情報学に関連するテーマを各自が設定し、そのテーマに沿ったプログラムを作成する。テーマの設定、仕様の策定、プログラミング、テスト・デバッグという一連のプロセスを経験することで、システムを構築する力を養う。また、システム構築のために必要な基礎知識を学習し、プログラミング能力を向上させるための演習を行う。								
学習・教育目標	(B) ①	JABEE基準1(2)		(d)-(3)					
関連科目, 教科書および補助教材									
関連科目									
教科書									
補助教材等	「やさしいC」高橋 麻奈著 (ソフトバンククリエイティブ) 「新Java言語入門 ビギナー編」林晴比古著 (ソフトバンククリエイティブ)								
達成度評価 (%)									
評価方法 指標と評価割合	中間試験	期末・学年末試験	小テスト	レポート	口頭発表	成果品	ポートフォリオ	その他	合計
				100					100
知識の基本的な理解 【知識の基本的な理解】				◎					/
思考・推論・創造への適用力 【適用、分析レベル】				◎					
汎用的技能 【 】									
態度・志向性(人間力) 【 】									
総合的な学習経験と創造的思考力 【 】									
学習上の留意点および学習上の助言									
<p>情報システムの開発には、総合的な能力と幅広い知識が必要とされる。            仕様書を作成するための日本語能力、チームで課題を進めるためのコミュニケーション能力、            アルゴリズムを構成するための論理的思考能力など、必要に応じて能力の向上を心がけること。            また、C言語やJava言語の文法に関する知識も必要である。            これらが理解出来ていない場合には、よく復習して身に付けておくこと。</p>									

授業の明細

回	授業内容	到達目標	自学自習の内容 (予習・復習)
1	小テスト	C言語、Java言語に関する小テストを行う。	予習・復習
2	概要説明	演習の趣旨を理解する。	予習・復習
3	C言語の学習	C言語の基礎（変数、関数、繰り返し処理、分岐処理）を理解する。	予習・復習
4	C言語の学習	C言語の基礎（ポインタ、構造体、ライブラリ、ファイル操作）を理解する。	予習・復習
5	C言語の学習	プログラミング演習を行う。	予習・復習
6	C言語の学習	プログラミング演習を行う。	予習・復習
7	C言語の学習	プログラミング演習を行う。	予習・復習
8	C言語の学習	プログラミング演習を行う。	予習・復習
9	Java言語の学習	Java言語の基礎（開発環境、変数、関数、繰り返し処理、分岐処理、クラス）を理解する。	予習・復習
10	Java言語の学習	オブジェクト指向プログラミング、クラスライブラリを理解する。	予習・復習
11	Java言語の学習	プログラミング演習を行う。	予習・復習
12	Java言語の学習	プログラミング演習を行う。	予習・復習
13	Java言語の学習	プログラミング演習を行う。	予習・復習
14	Java言語の学習	プログラミング演習を行う。	予習・復習
15	まとめ	これまでの内容を理解する。	予習・復習

授 業 の 明 細			
回	授業内容	到達目標	自学自習の内容 (予習・復習)
16	概要説明	課題の趣旨を理解する。	予習・復習
17	プログラミング演習	テーマを設定する。	予習・復習
18	プログラミング演習	テーマを設定する。	予習・復習
19	プログラミング演習	概念設計を行う。	予習・復習
20	プログラミング演習	詳細設計を行う。	予習・復習
21	プログラミング演習	仕様書を作成する。	予習・復習
22	プログラミング演習	仕様書を作成する。	予習・復習
23	プログラミング演習	プログラミング、テスト、デバッグを行う。	予習・復習
24	プログラミング演習	プログラミング、テスト、デバッグを行う。	予習・復習
25	プログラミング演習	プログラミング、テスト、デバッグを行う。	予習・復習
26	プログラミング演習	プログラミング、テスト、デバッグを行う。	予習・復習
27	プログラミング演習	プログラミング、テスト、デバッグを行う。	予習・復習
28	プログラミング演習	レポートを作成し、成果を発表する。	予習・復習
29	プログラミング演習	レポートを作成し、成果を発表する。	予習・復習
30	まとめ	これまでの内容を理解する。	予習・復習
総 学 習 時 間 数			90 時間
講 義			50 時間
自学自習			40 時間