

<b>科目名</b>		<b>応用プログラミング論 (Applied Programming)</b>							
<b>学年</b>	<b>学科(コース)</b>	<b>単位数</b>		<b>必修/選択</b>	<b>授業形態</b>	<b>開講時期</b>	<b>総時間数</b>		
第4学年	経営情報学科	履修	1単位	選択	演習	前期 90分/週	30時間		
<b>担当教員</b>		【非常勤】野村 耕大 (【副担当】内田 保雄)							
<b>学習到達目標</b>									
<b>科目の到達目標レベル</b>	<p>現在の多用化していくデバイスに適応する、スマートフォンのUIの設計・機能、ページ、ダイアログなど画面作成のウィジェットの基礎から作成までを、開発フレームワークjQuery Mobaileを使用し作成する。JavaScriptプログラム、jQuery Mobaile独自イベントを使用してのメッセージ共有サイトの構築まで行う。</p> <p>(1)システム開発の方法論の実践学習。  (2)画面設計の把握。  (3)システム開発技法、プロトタイプ型。</p>								
<b>学習・教育目標</b>	(B) ①	JABEE基準1(2)			(c)				
<b>関連科目, 教科書および補助教材</b>									
<b>関連科目</b>									
<b>教科書</b>									
<b>補助教材等</b>	プリント教材・インターネット教材								
<b>達成度評価 (%)</b>									
<b>評価方法</b>	<b>中間試験</b>	<b>期末・学年末試験</b>	<b>小テスト</b>	<b>レポート</b>	<b>口頭発表</b>	<b>成果品</b>	<b>ポートフォリオ</b>	<b>その他</b>	<b>合計</b>
<b>指標と評価割合</b>				50		50			100
知識の基本的な理解 【知識・記憶、理解レベル】				◎		◎			
思考・推論・創造への適用力 【適用、分析レベル】				○		○			
汎用的技能 【 】									
態度・志向性(人間力) 【 】									
総合的な学習経験と創造的思考力 【 】									
<b>学習上の留意点および学習上の助言</b>									

授業の明細			
回	授業内容	到達目標	自学自習の内容 (予習・復習)
1	スマートフォンのUI	jQuery MobaileでのスマートフォンのUIの理解と体感	
2	開発環境及び開発方法	jQuery Mobaileでのスマートフォン開発環境	
3	画面遷移演習	jQuery Mobaile画面遷移作成方法演習及びJavaScriptプログラム	
4	UIの実装演習(1)	jQuery MobaileUIの実装演習及びJavaScriptプログラム	
5	UIの実装演習(2)	jQuery MobaileUIの実装演習及びJavaScriptプログラム	
6	演習例題の提示及び開発方法	画面プロトタイプの実成、設計	レポート提出
7	実装	プログラム作成	
8	実装	プログラム作成	
9	実装	プログラム作成	
10	実装	プログラム作成	
11	実装	プログラム作成	
12	実装	プログラム作成	
13	実装	プログラム作成	
14	プログラムレビュー	演習にて作成されたプログラムレビュー	レポート提出
15	まとめ	全体の学習事項のまとめと授業評価アンケート調査を行う。	
総 授 業 時 間 数			30 時間