科目名				情幸	⊌処理∨	I (Info	mation	mation Processing VI)				
学 年	学	科(=	コース)	単(立 数	必修 / 追	選択 招	受業形態	開講時	期総	時間数	
第5学年	物質コ		学科	学修	1 単位	必修		演習	後期 100 分/	4	5 時間	
担当教	員	【非	常勤】「	中島 翔太	(【副担当	当】廣原 志	保)					
学習到達目標												
科目の到達 目標レベル	理、文字列処理プログラミングなどを通して実用的なプログラムとはどんなものかを学ぶ。また、データ 構造や再帰プログラミングなどの高度な技法も習得する。 (1)数値積分、連立方程式、1階常微分方程式の解法の習得 (2)小さいシステムの制作 (3)高学年にふさわしい報告書が書ける。											
学習·教育目	標		(B)	1	·	IABEE基準	1(2)		(d) -	-(1)		
関連科目,教科書および補助教材												
関連科目	情報処理Ⅰ、情報処理Ⅲ、情報処理Ⅴ											
教科書	「基礎C言語プログラミング」 河野ら著(共立出版)											
補助教材等												
達 成 度 評 価 (%)												
指標と評価割合	平価方	法	中間試験	期末・ 学年末 試験	小テスト	レポート	口頭 発表	成果品	ポートフォリオ	その他	合計	
総合評価割合			40	40		20					100	
知識の基本的な理解		<u></u>										

知識の基本的な理解 【知識の基本的な理解】 0 0 0 思考・推論・創造への 適用力 0 0 0 【適用、分析レベル】 汎用的技能 【 】 態度·志向性(人間力) 【 】

学習上の留意点および学習上の助言

総合的な学習経験と 創造的思考力]

- ・必ず予習をしておくこと。
 ・分からない箇所がある場合はその日のうちに質問し後回しにしないこと。
- ・理解度を確かめるレポートを課すので必ず期限内に提出すること。

授業の明細

	200 PT PP VIII									
	授業内容	到達目標	自学自習の内容 (予習・復習)							
1	ポインタの復習	4年生のときの復習をする。								
2	構造体	構造体の基礎を学ぶ	次同伝記書業の又羽を伝							
3	線形リスト1	構造体を使用して線形リストの学習をする。	次回行う講義の予習を行うこと							
4	線形リスト2	構造体を使用して線形リストの学習をする。								
5	線形リスト3	構造体を使用して線形リストの学習をする。								
6	演習3-1	線形リストの挿入、削除の基本を学習する。	 講義中に次回の行う内容 を提示するので、予習して おくこと。							
7	演習3-2	線形リストの挿入、削除の基本を学習する。								
8	演習3-3	線形リストの挿入、削除の基本を学習する。	中間試験に向け復習すること。							
9		中間試験								
10	データのソートと検索1	線形リストを利用した検索を行う。	次回行う講義の予習を行							
11	データのソートと検索2	ソートアルゴリズムについて学習する。	うこと							
12	データのソートと検索3	ソートアルゴリズムについて学習する。	講義中に次回の行う内容							
13	演習4-1	検索とソートプログラムの実際を学ぶ。	を提示するので、予習して おくこと。 -							
14	演習4-2	検索とソートプログラムの実際を学ぶ。	期末試験に向け、これまでの内容について復習すること。							
		期末試験								
	答案返却・解答解説 全体の学習事項のまとめ 授業改善アンケートの実施	試験問題の解説を通じて間違った箇所を理解できる。								
	総学	45 時間								
		講義	25 時間							
		自学自習	20 時間							