

制御情報工学科授業科目の流れ(一年生用)

学習目標	1年				2年				3年				4年				5年			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
A 好奇心と持続力	化学 I A	物理 I A	化学 I B	物理 I B	化学 II A	物理 II A	化学 II B	物理 II B	物理 II C	応物 I A	応物 I B	応物 II A	応物 II B	電磁気学 I	電磁気学 II	工学実験	卒業研究 I	卒業研究 II	校外実習	創造製作実験・実習
B 技術	情報リテラシー	プログラミング I A	プログラミング I B	プログラミング II	データ構造とアルゴリズム I	情報工学	データ構造とアルゴリズム II	論理	通信工学	電子回	電子工	電気回路学 I	電気回路学 II	制御工学 I	制御工学 II	計測工学	生体	ソフト	ソフト	ソフト
C 立案能力																				
D 能力	制御情報工学実習 I	制御情報工学実習 II	制御情報工学実習 III	特別講義	図学															地域教育
E 解析能力	基数 I A	基数 I B	基数 I C	基数 I D	基数 II A	基数 II B	解析 I A	解析 I B	解析 I C	解析 I D	代数 A	代数 B	解析 II A	解析 II B	解析 II C	解析 II D	微分方 A	微分方 B	応数 A	応数 B
F 環境倫理	現社 A	現社 B	芸術	世界史 A	世界史 B	倫理 A	倫理 B	日本史 A	日本史 B	技術者リテラシー II	法学 A	法学 B	社会科学							
G コミュニケーション能力	国語 I A	国語 I B	国語 I C	国語 II A	国語 II B	国語 II C	国語 III	国語 IV	英語 I A	英語 I B	英語 II A	英語 II B	演 I A1	演 I A2	演 I B1	演 I B2	演 I C	工業英語		
H リーダーシップ	英 G I A	英 G I B	英 G II A	英 G II B	表現 I	表現 II	海外研修													
	保健体育 I	保健体育 II	保健体育 III	保健体育 IV																創造製作実験・実習

□ 必修科目 □ 選択科目