

科目コード	記号	科 目 名	学年	単位・時間	必修・選択	授業形態	単位種別	
2495	BS10	プログラミング演習 I	2B	2・90分	必修	演習・通年	履修単位	
教 員 名		玉城龍洋 : TAMAKI Tatsuhiro 二木映子 : NIKI Eiko						
授 業 概 要	プログラミング演習 I と連動して、C言語を用いたプログラミングの基礎を学ぶ。C言語の基本データ型、制御構造、ポインタ、ファイル操作、構造体などに加えてアプリケーション作成に必要な基本的アルゴリズムについても学ぶ。							
	到達目標			評価方法				
(1)Linuxシステムを用いてC言語のプログラミングができる。 (2)基本的なアルゴリズムを用いてプログラムを作成できる。 (3)基礎的なアプリケーションソフトを作成できる。			評価方法は、課題プログラムおよびレポートで行う。					
学習・教育目標		(B)	JABEE基準1(1)					
授 業 計 画	前 期		後 期					
	回	項 目	内 容		回	項 目	内 容	
	第1	開発環境	プログラミングを行うために必要な、Linuxコマンドについて説明する。		第16	配列①	配列の宣言と定義	
	第2	エディタ	XEMACSの使用法について説明する。		第17	配列②	配列	
	第3	データ表現①	基本データ型		第18	配列③	多次元配列	
	第4	データ表現②	式と演算子		第19	配列④	文字列	
	第5	制御構造①	制御の流れ		第20	ポインタ①	ポインタ	
	第6	制御構造②	条件判断処理①		第21	ポインタ②	配列とポインタ	
	第7	制御構造③	条件判断処理②		第22	ポインタ③	ポインタ・関数とポインタ	
	第8	制御構造④	ループ処理①		第23	構造体①	構造体	
	第9	制御構造⑤	ループ処理②		第24	構造体②	構造体とポインタ	
	第10	制御構造⑥	無条件分岐、条件演算子		第25	構造体③	構造体配列	
	第11	関数①	関数の定義		第26	ファイル入出力	ファイル入出力	
	第12	関数②	関数の宣言と引数		第27	住所録①	住所録システムの基本構造	
	第13	関数③	標準ライブラリ関数		第28	住所録②	住所録システムの入力	
	第14	関数④	再帰関数		第29	住所録③	住所録システムの出力	
第15	関数⑤	変数スコープと分割コンパイル		第30	まとめ	本講義内容のまとめを行う。また授業評価アンケートを行う。		
関連科目	基礎情報処理論、プログラミング論 I							
教科書	改定新版 よくわかるC言語 (長谷川聡, 株式会社近代科学社)							
参考書	C言語によるプログラミング 応用編 (内田智史, オーム社開発局)							
授業評価・理解度	最終回に授業評価アンケートを行う。							
副担当教員	なし							
備考								