

科 目 名		学年	
情報処理言語 I : Information Processing Language I		3M	
教 員 名		内堀晃彦 : UCHIBORI Akihiko	
単 位	授 業 時 間	科 目 区 分	授 業 形 態
1	90分×15回	履 修	講 義・後 期
授 業 概 要 情報処理の入門として、信号処理の基礎について学ぶ。 その後、データ解析、機器制御等を目指した基礎的なプログラミングができるよう、C言語の基本習得を目指した講義・演習を行う。この授業では、変数の型、制御構造の概念を理解することを目的とする。			
到 達 目 標		評 価 方 法	
(1)信号処理の基礎を理解できる。 (2)C言語の変数の型、制御構造を理解できる。 (3)基本的なプログラムが書ける。		①中間試験(35%)、②期末試験(35%)、③演習レポート(30%)によって評価する。演習レポートの提出の際に面接試験を行う。	
学 習・教 育 目 標		(B)	JABEE基準1(2)
授 業 計 画	回	項 目	内 容
	第1	サンプリング	アナログ信号をコンピュータに入力するためのA/D変換(標準化、量子化)について説明する。
	第2	ノイズ除去	ノイズ除去の手法として、加算平均と移動平均について説明する。
	第3	演習(ノイズ除去)	加算平均と移動平均に関する演習を行う。
	第4	相関関数	信号の周期性と相関性のための、自己相関関数、相互相関関数について説明する。
	第5	演習(相関関数)	自己相関関数、相互相関関数に関する演習を行う。
	第6	処理系の使い方	シェル、エディタ、コンパイラの使い方について説明し、プログラムの作成、コンパイルに関する演習を行う。
	第7	中間まとめ	中間まとめとして試験を実施する。
	第8	データの型、変数	データの型、サイズ(表現できる範囲)、変数の種類、有効範囲について説明する。
	第9	演算子	基本的な演算子とその優先順位について説明する。
	第10	演習(演算子)	変数と演算子に関する演習を行う。
	第11	制御構造(if文)	制御構造(if文)について説明する。
	第12	演習(if文)	if文を用いた制御構造に関する演習を行う。
	第13	制御構造(while, for文)	制御構造(while文, for文)について説明する。
	第14	演習(while, for文)	while文, for文を用いた制御構造に関する演習を行う。
第15	まとめ	全体の学習事項のまとめと授業評価アンケート調査を行う。	
自 学 自 習 の 内 容			
関 連 科 目	情報処理基礎 I, 情報処理基礎 II		
教 科 書	C言語(河西朝雄, ナツメ社)		
参 考 書	プログラミング言語C(B.W.カーニハン他, 共立出版)		
授 業 評 価・理 解 度	最終回到授業評価アンケートを行う。		
副 担 当 教 員			
備 考			