

科 目 名				学年
プログラミングⅢ: Programming III				4S
教 員 名 三谷芳弘: MITANI Yoshihiro, 米澤俊昭: YONEZAWA Toshiaki				
単位	授業時間	科目区分	授業形態	学修単位
1	100分×15回	必修	講義・後期	○
授 業 概 要	この講義では、代表的な数値計算のプログラムを作成する。			
	到達目標		評価方法	
1)数値計算のプログラムを作成できる。		①中間試験40% ②期末試験40% ③レポート20%		
学習・教育目標		(B)①	JABEE基準1(2)	(c)
授 業 計 画	回	項 目	内 容	
	第1	関数の近似①	関数の近似について説明する。	
	第2	関数の近似②	関数の近似について説明する。	
	第3	関数の近似③	関数の近似についてのプログラミングを行う。	
	第4	数値積分①	数値積分について説明する。	
	第5	数値積分②	数値積分について説明する。	
	第6	数値積分③	数値積分についてのプログラミングを行う。	
	第7	中間まとめ	中間まとめとして試験を実施。	
	第8	微分方程式①	微分方程式について説明する。	
	第9	微分方程式②	微分方程式について説明する。	
	第10	微分方程式③	微分方程式についてのプログラミングを行う。	
	第11	乱数①	乱数について説明する。	
	第12	乱数②	乱数について説明する。	
	第13	乱数③	乱数について説明する。	
	第14	乱数④	乱数についてのプログラミングを行う。	
第15	まとめ	全体のまとめを行う。また、授業評価アンケートを行う。		
自学自習の内容		課題として演習問題を示す。レポート課題を課す。		
関連科目		数値計算		
教科書		プリント配布		
参考書		C言語による数値計算入門(皆本晃弥, サイエンス社)		
授業評価・理解度		最終回に授業評価アンケートを行う。		
副担当教員				
備考				