

関連科目、教科書および補助教材	
関連科目	
教科書	やさしい基本情報技術者講座(高橋麻奈、SBクリエイティブ)
補助教材等	
学習上の留意点	
予習は教科書を読んでおくこと。	
担当教員からのメッセージ	

授業の明細			
回	授業内容	到達目標	自学自習の内容 (予習・復習)
1	ガイダンス	シラバスから学習の意義、授業の進め方、評価方法を理解できる。	次回の予習
2	情報について学ぶ	コンピュータの歴史を学び、コンピュータの基本となるビットやバイトの関係を学ぶ。	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
3	10進数と2進数について	基数について、2進数の計算方法を理解する。	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
4	n進数について	n進数の解き方を理解する。	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
5	数値の表現	2進数をビットで表す方法を理解する。	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
6	小数の表現と誤差について	10進の小数点をn進数にする方法や、コンピュータではなぜ誤差が発生するかを理解する。	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
7	論理演算とコンピュータの回路	論理回路を理解し、コンピュータの仕組みを理解する。	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
8	試験返却・解答解説 シフト演算	試験問題の解説を通じて間違った箇所を理解できる。 コンピュータで行われる重要な計算について理解する。	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
9	ハードウェアについて	ハードウェアの名所とデータの動きを理解する。	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
10	ハードウェア プログラムの実行方法	ハードウェア上ではプログラムがどのようにして計算されるか、またプログラムの実行方法の種類について理解する。	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
11	ハードウェア メモリについて	ハードウェア上での限られたメモリの使われ方や割り込み処理について理解する	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
12	ソフトウェア OSについて	基本ソフトウェアであるOSについて理解する	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
13	ソフトウェア プロセスについて	プログラムの基本について理解する	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
14	ソフトウェア プログラムの作成手順について	プログラムを作成するための手順とプログラムを動作させるためのアルゴリズムを考え理解する	予習として教科書を読む。 復習としてプリント内容を理解する
前期末試験、学年末試験			
15	答案返却・解答解説 全体の学習事項のまとめ 授業改善アンケートの実施	試験問題の解説を通じて間違った箇所を理解できる	
総 授 業 時 間 数			30 時間