

関連科目、教科書および補助教材	
関連科目	プログラミング論I, プログラミング演習I
教科書	「やさしいJava」高橋 麻奈 著 (ソフトバンククリエイティブ)
補助教材等	
学習上の留意点	
<p>予習として、あらかじめ教科書を読んでおくこと</p>	
担当教員からのメッセージ	
<p>コンピュータを有効に活用するためには、プログラミング能力が欠かせません。 この授業を通して、しっかりとプログラミングの技術を身に付けましょう。</p> <p>プログラミングを学習するコツは、とにかく自分でプログラムを書くことです。 演習の課題はもちろんですが、それ以外でも積極的にプログラムを書いて、プログラミングをマスターしましょう。</p>	

授業の明細			
回	授業内容	到達目標	自学自習の内容 (予習・復習)
1	クラス	クラスについて理解する	予習・復習
2	クラス	クラスについて理解する	予習・復習
3	クラス	クラスについて理解する	予習・復習
4	継承	継承について理解する	予習・復習
5	継承	継承について理解する	予習・復習
6	インターフェイス	インターフェイスについて理解する	予習・復習
7	インターフェイス	インターフェイスについて理解する	予習・復習
8	中間まとめ	これまでの学習内容を理解する	予習・復習
9	スレッド	スレッドについて理解する	予習・復習
10	スレッド	スレッドについて理解する	予習・復習
11	スレッド	スレッドについて理解する	予習・復習
12	アプレット	アプレットについて理解する	予習・復習
13	アプレット	アプレットについて理解する	予習・復習
14	アプレット	アプレットについて理解する	予習・復習
15	まとめ、授業改善アンケート	これまでの学習内容を理解する	予習・復習
総授業時間数			30時間