

関連科目、教科書および補助教材	
関連科目	
教科書	
補助教材等	やさしいC, 高橋 麻奈, ソフトバンククリエイティブ 新Java言語入門 ビギナー編, 林晴比古, ソフトバンククリエイティブ
学習上の留意点	
<p>情報システムの開発には、総合的な能力と幅広い知識が必要とされる。 仕様書を作成するための日本語能力、チームで課題を進めるためのコミュニケーション能力、 アルゴリズムを構成するための論理的思考能力など、必要に応じて能力の向上を心がけること。 また、C言語やJava言語の文法に関する知識も必要である。 これらが理解出来ていない場合には、よく復習して身に付けておくこと。</p>	
担当教員からのメッセージ	
<p>プログラムの企画から、仕様策定、プログラミングまでの一連の工程を体験してもらい授業です。 テーマは何でもいいので、自由な発想で楽しくプログラムを作って下さい。</p>	

授業の明細

回	授業内容	到達目標	自学自習の内容 (予習・復習)
1	小テスト	C言語、Java言語に関する小テストを行う。	予習・復習
2	概要説明	演習の趣旨を理解する	予習・復習
3	C言語の学習	C言語の基礎(変数、関数、繰り返し処理、分岐処理)を理解する	予習・復習
4	C言語の学習	プログラミング演習を行う	予習・復習
5	C言語の学習	プログラミング演習を行う	予習・復習
6	C言語の学習	プログラミング演習を行う	予習・復習
7	C言語の学習	プログラミング演習を行う	予習・復習
8	C言語の学習	プログラミング演習を行う	予習・復習
9	Java言語の学習	Java言語の基礎(開発環境、変数、関数、繰り返し処理、分岐処理、クラス)を理解する	予習・復習
10	Java言語の学習	オブジェクト指向プログラミング、クラスライブラリを理解する	予習・復習
11	Java言語の学習	プログラミング演習を行う	予習・復習
12	Java言語の学習	プログラミング演習を行う	予習・復習
13	Java言語の学習	プログラミング演習を行う	予習・復習
14	Java言語の学習	プログラミング演習を行う	予習・復習
15	まとめ	これまでの内容を理解する	予習・復習

授 業 の 明 細

回	授業内容	到達目標	自学自習の内容 (予習・復習)
16	概要説明	課題の趣旨を理解する	予習・復習
17	プログラミング演習	テーマを設定する	予習・復習
18	プログラミング演習	テーマを設定する	予習・復習
19	プログラミング演習	設計を行う	予習・復習
20	プログラミング演習	設計を行う	予習・復習
21	プログラミング演習	仕様書を作成する	予習・復習
22	プログラミング演習	仕様書を作成する	予習・復習
23	プログラミング演習	プログラミング、テスト、デバッグを行う	予習・復習
24	プログラミング演習	プログラミング、テスト、デバッグを行う	予習・復習
25	プログラミング演習	プログラミング、テスト、デバッグを行う	予習・復習
26	プログラミング演習	プログラミング、テスト、デバッグを行う	予習・復習
27	プログラミング演習	プログラミング、テスト、デバッグを行う	予習・復習
28	プログラミング演習	レポートを作成し、成果を発表する	予習・復習
29	プログラミング演習	レポートを作成し、成果を発表する	予習・復習
30	まとめ	これまでの内容を理解する	予習・復習
総 授 業 時 間 数			60 時間